

LAAGRI PÄEVA- JA TEGEVUSKAVA

1.PÄEV

10.00 - 10.30: KOGUNEMINE JA TUTVUMINE

10.30 - 11.45: TÖÖTUBA "LENDAV NÕID"

11.45 - 13.00: LÕUNA JA VABA AEG

13.00 - 14.00: TÖÖTUBA "ÕUDUSMASK"

14.00 - 14.30: NÕIARETSEPTIDE KATSETAMINE VOL 1

14.30 - 15.00: ÕHTUOODE

15.00 - 16.00: NÕIARETSEPTIDE KATSETAMINE VOL 2

LENDAV NÕID

Töötoas meisterdavad lapsed lennumasina, mis liigub edasi õhurõhu toel. Raketi külge kinnitatud nõid sööstab kõrgustesse ning katsetuste käigus selgub, kelle nõid lendab kõige kaugemale. Tegevus seob lõbusa katsetamise füüsikaga, näidates, kuidas õhk võib masinat edasi tõugata.

NÕIARETSEPTIDE KATSETAMINE

Töötoas uurivad lapsed, kuidas koduste toiduainetega on võimalik luua vingeid katseid - vahutav nõiapada, vägevalt purskav roheline vulkaan või testida, kuidas kapsaga on võimalik luua eri värve.

KUMMITUSVIBU JA TÄPSUSVÄLJAKUTSE

Täpsusväljakutses panevad lapsed proovile oma leiutamise- ja meisterdamisoskused. Jäätisepulkadest, rahakummist ja kuumast liimist tuleb lastel valmistada töötav vibu, millega tabada seinal olevaid üllatusi täis õhupalle. Töötoa tegevused ühendavad omavahel käelised oskused, inseneeria, leiutamise ja täpsuse.

2.PÄEV

10.00 - 10.30: KOGUNEMINE JA EXPO MÄNG

10.30 - 11.45: EXPO MÄNG

11.45 - 13.00: LÕUNA JA VABA AEG

13.00 - 14.00: KUMMITUSVIBU JA TÄPSUSVÄLJAKUTSE

14.00 - 14.30: ÕHTUOODE

14.30 - 15.00: HALLOWEENI KOMMIKOTI VÕISTLUSED

15.00 - 16.00: LAAGRI LÕPETAMINE

EXPO MÄNG

Mängus liiguvad lapsed meeskondadena punktist punkti, kus lahendatakse erinevaid mõistatusi ja ülesandeid - alates õudsatest "salakastidest" kuni salakoodide lahendamiseni. Koostöös tuleb leida vihjed, mis viivad lõpliku lahenduseeni. Mäng arendab loogikat, meeskonnatööd ja tähelepanelikkust.

MASKIDE MEISTERDAMINE

Lapsed kujundavad endale halloweeni stiilis maskid, kasutades erinevaid materjale ja tehnikaid. Iga mask on omanäoline ja väljendab lapse loovust. See tegevus pakub rahulikumat keskendumist ning arendab käelist osavust ja detaili tähelepanu.

HALLOWEENI KOMMIKOTI VÕISTLUS

Kommikoti võistlustel jagunevad lapsed meeskondadesse, et panna käiku loovus ja käelised oskused ning valmistada kommikott, mis suudaks kanda kõige rohkem komme. Katse lõpus pannaakse kõik kommikotid proovile.